Observe a imagem abaixo:



A imagem acima está representando qual tipo de relacionamento entre classes, marque a alternativa correta:



a.

Absorção



b.

Agregação



c.

Dependência



d.

Associação



e.

Generalização

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

Dependência

**Questão 2**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

A linguagem de [programação declarativa](https://educacaoonline.unifametro.edu.br/mod/lti/view.php?id=386702) surgiu como um novo paradigma de construção de programas, diferente da linguagem de programação impe-rativa, na qual a construção de um programa ocorre por meio da construção de algoritmos complexos que descrevem passo a passo como um determinado resultado é alcançado, nesse paradigma, o foco está em descrever quais os resultados devem ser alcançados. Segundo SEBESTA (2018), a programação declarativa requer que o programador foque nos objetivos da computação, e não em como esses objetivos serão alcançados.

As aplicações construídas seguindo o paradigma da linguagem declarativa são classificadas em dois domínios principais, marque a alternativa correta:



a.

Aplicações de inteligência artificial e aplicações de acesso de rotinas de software



b.

Aplicações de redes de computadores e aplicações de acesso de informações em banco de dados



c.

Aplicações de inteligência artificial e aplicações de acesso de informações em banco de dados



d.

Aplicações de inteligência artificial e aplicações de redes de computadores



e.

Aplicações de rotinas de software e aplicações de acesso de informações em banco de dados

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

Aplicações de inteligência artificial e aplicações de acesso de informações em banco de dados

**Questão 3**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

Acerca de paradigmas de linguagens de programação, julgue os itens a seguir.

 I. Linguagens procedurais facilitam a legibilidade e a documentação do software.

II. Linguagens declarativas facilitam o desenvolvimento de sistemas de apoio à decisão.

III. Linguagens funcionais facilitam a definição de requisitos e a decomposição funcional.

IV. Linguagens estruturadas promovem o forte acoplamento entre dados e funções.

V. Linguagens orientadas a objeto permitem reduzir custos de desenvolvimento e manutenção.

Estão certos apenas os itens:



a.

I e II



b.

IV e V



c.

III e IV



d.

II e III



e.

III e V

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

III e V

**Questão 4**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

O encapsulamento é um dos conceitos básicos da programação orientada a objetos.

É correto afirmar que o encapsulamento é definido ao trabalharmos com a definição e a modelagem de um sistema a ser construído em uma linguagem orientada a objetos, não é possível ater-se somente a identificar as classes que fazem parte do escopo desse sistema, mas também é preciso entender e modelar o modo como essas classes se relacionam entre si.

Escolha uma opção:

Verdadeiro

Falso

**Feedback**

A resposta correta é 'Falso'.

**Questão 5**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

Funções embutidas são funções prontas, disponibilizadas pelas linguagens de programação em que não precisamos realizar instruções para que algo seja feito.

São exemplos de funções embutidas em Python, marque a alternativa correta:



a.

Filter, map e dev.



b.

Print, map e filter.



c.

Dev, print e filter.



d.

Restruct, map e filter.



e.

Print, above e filter.

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

Print, map e filter.

**Questão 6**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

JavaScript pode operar tanto como linguagem procedural quanto linguagem orientada a objetos. Objetos são criados via programação em JavaScript, na qual métodos e propriedades são anexados ou clonados a objetos vazios em tempo de execução, ao contrário das definições sintáticas baseadas na criação de classes normalmente encontradas em linguagens compiladas, como C++ e Java. Assim que um objeto é construído, ele pode ser utilizado como um padrão (ou protótipo) para que objetos similares sejam obtidos por ele (MILETTO; BERTAGNOLLI, 2014).

Dentro das capacidades dinâmicas da linguagem JavaScript, podemos listar as seguintes características:

Marque os itens verdadeiros:

Escolha uma ou mais:



a.

Criação dinâmica de scripts (pela função eval)



b.

Criação dinâmica de scripts (pela função while)



c.

Listas variáveis de parâmetros;



d.

Construção de objetos em tempo de execução



e.

Introspecção de objetos (pela estrutura while ... then)

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

As respostas corretas são:

Construção de objetos em tempo de execução,

Criação dinâmica de scripts (pela função eval),

Listas variáveis de parâmetros;